REGISTRIERUNGSKARTE

Schicken Sie diese Karte bitte an uns zurück.
Sie werden dadurch bei uns als besonderer Kunde registriert und können so unseren **Hotline-Service** nutzen (Tel: 0 52 41 / 98 60 10), der Ihnen gerne Anregungen und Hilfe bietet. Darüberhinaus erhalten Sie bei defekten Disketten **kostenlos** neuwertige im Umtausch.

BITTE NOTIEREN SIE SICH IHRE PERSÖNLICHE REGISTRIERUNGSNUMMER -*SIEHE RÜCKSEITE*- UNBEDINGT IM HANDBUCH! ▶

Bitte ausreichend frankieren!

Firma

SOFTWARE 2000

Postfach 110

23691 EUTIN

Hier abtrennen

BESTELLSCHEIN
SPACE MARINES-NETZWERKOPTION

Nur mit diesem Coupon können Sie als registrierter Kunde die SPACE MARINES-NETZWERKOPTION bestellen. Schicken Sie uns dazu 20.-DM (in bar oder Verrechnungsscheck). Bitte Absender und Unterschrift nicht vergessen!

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

❑ 20.-DM IN BAR

❑ VERRECHNUNGSSCHECK LIEGT BEI

Datum, Unterschrift

SOFTWARE 2000 • STICHWORT: SPACE MARINES-NETZWERK
POSTFACH 110 • 23691 EUTIN

REGISTRIERUNGSKARTE

SOFTWARE 2000

Auch in Zukunft möchten wir Sie mit Qualität unterhalten. Sie können uns dabei helfen, indem Sie sich ein paar Minuten Zeit nehmen und uns einige Fragen beantworten. Herzlichen Dank!

Vorname: _____

Nachname: _____

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

_____ Alter: _____

Welchem Spiel lag diese Karte bei?

SPACE MARINES

Für welchen Computer haben Sie das Spiel gekauft?

❑ 386 ❑ 486 ❑ Pentium ❑ Amiga _____

Wieviel Speicherkapazität hat Ihr Computer?

_____

Wieviel Speicher hat die Festplatte?

_____

Vergeben Sie Noten von 1 (sehr gut) bis 4 (schlecht) für:

Grafik _____ Spaß _____ Anleitung _____

Sound _____ Packung _____ Insgesamt _____

Wo haben Sie es gekauft? ❑ Computerhandel ❑ Versand ❑ Kaufhaus

Welche Spiele bevorzugen Sie?

❑ Geschicklichkeit ❑ Adventure ❑ Rollenspiel

❑ Simulation ❑ Denkspiel ❑ Action

Welche Computerzeitschrift lesen Sie?

❑ Amiga Games ❑ Amiga Joker ❑ PC Joker

❑ PC Player ❑ PowerPlay Sonstige: _____

REGISTRIERUNGSNUMMER: IM HANDBUCH NOTIEREN!

16/ 126862 ✻